Енкапсулация и полиморфизъм

Енкапсулация – скрива вътре в класа, начина, по който са имплементирани методите

readonly – означава че не можем да променяме адреса към който сочи конкретната променлива след нейната инициализация, но съдъжанието на конретната променлива може да се променя. Т.е. ако имаме даден List<int>, който е readonly не можем да променяме адреса към който сочи този лист, но можем да променяме неговото съдържание

полиморфизъм – възможността да достъпваме даден клас наследник през неговия базов клас

late binding – в runtime се търси най-подходящия метод, който да се извика. Методът, който се извиква е най-конкретния

cohesion – означава един метод/клас да прави едно конкретно нещо

coupling – обвързване на дадени методи/класове с други методи/класове. При loose coupling ако заменим един или няколко реда код с други редове код, не би трябвало да има проблем